**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**TÀI LIỆU KIỂM THỬ**

*Yêu cầu nhóm sinh viên hoàn thành tài liệu kiểm thử cho đồ án đã được giao theo biểu mẫu đính kèm.*

***Version 1.0***

***GVLT****: Nguyễn Minh Huy*

***TG****: Ngô Ngọc Đăng Khoa*

***TG****: Hồ Tuấn Thanh*

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**MỤC LỤC**

[1 Thông tin nhóm 2](#_Toc499752151)

[2 Kế hoạch kiểm thử (Test plan) 3](#_Toc499752152)

[3 Test case 4](#_Toc499752153)

[3.1 Danh sách các test case 4](#_Toc499752154)

[3.2 Đặc tả các test case 4](#_Toc499752155)

[3.2.1 Test case 1 4](#_Toc499752156)

[3.2.2 Test case 2 5](#_Toc499752157)

[3.2.3 Test case 3 5](#_Toc499752158)

**TÀI LIỆU KIỂM THỬ**

Tài liệu tập trung vào các chủ đề:

* Tạo ra tài liệu kiểm thử phần mềm.
* Hoàn chỉnh tài liệu kiểm thử phần mềm với các nội dung:
  + Kế hoạch kiểm thử (Test plan)
  + Các test case
* Đọc hiểu tài liệu kiểm thử phần mềm.

# Thông tin nhóm

**Website / Facebook nhóm:** <https://www.facebook.com/>Group

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** |
| 1559010 | Hoàng Minh Dũng | 1559010@itec.hcmus.edu.vn |
| 1559014 | Ngô Vinh Hiển | 1559014@itec.hcmus.edu.vn |
| 1559019 | Lê Vĩnh Khang | 1559019@itec.hcmus.edu.vn |
| 1559025 | Nguyễn Hoàng Tuấn Kiệt | 1559025@itec.hcmus.edu.vn |

# Kế hoạch kiểm thử (Test plan)

*[Trình bày kế hoạch kiểm thử dự án, cần nêu rõ nhóm dự định sẽ áp dụng những kỹ thuật kiểm thử nào, sẽ thực hiện trên các đối tượng (chức năng, tài liệu) nào của hệ thống]*

# Test case

## Danh sách các test case

*[Liệt kê tên các test case, các đối tượng test và diễn giải]*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên test case** | **Đối tượng test** | **Ý nghĩa** |
| 1 | Số cầu thủ ghi bàn không hợp lệ | Số cầu thủ ghi bàn | Kiểm tra input của số cầu thủ ghi bàn có phải là số nguyên không. |
| 2 | Số bàn thắng không hợp lệ | Số bàn thắng của đội nhà, Số bàn thắng của đội khách | Kiểm tra input của số bàn thắng của đội nhà và đội khách có phải là số nguyên không. |
| 3 | Tên cầu thủ ghi bàn không có trong đội | Cầu thủ, Đội | Kiểm tra input của tên cầu thủ ghi bàn có trong đội bóng được chọn hay không. |

## Đặc tả các test case

*[Sinh viên chọn và trình bày đặc tả của vài (9-10) test case quan trọng nhất]*

### Test case 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Test case** | **Số cầu thủ ghi bàn không hợp lệ** |
| Related Use case | Ghi nhận kết quả trận đấu |
| Context |  |
| Input Data | Lượt đấu: **1**  Cặp đấu: **Bến Tre-Sài Gòn**  Số cầu thủ ghi bàn: **q** |
| Expected Output | Thông báo lỗi: “Số cầu thủ ghi bàn phải là số nguyên!”. |
| Test steps | 1. Chọn lượt đấu. 2. Nhấn nút “Chọn lượt”. 3. Chọn cặp đấu. 4. Nhập số cầu thủ ghi bàn. 5. Nhấn nút “Cập nhật”. |

### Test case 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Test case** | **Số bàn thắng không hợp lệ** |
| Related Use case | Ghi nhận kết quả |
| Context |  |
| Input Data | Lượt đấu: **1**  Cặp đấu: **Bến Tre-Sài Gòn**  Số cầu thủ ghi bàn: **1**  Số bàn thắng của đội nhà: **e**  Số bàn thắng của đội khách: **r**  Cầu thủ: **Nhat**  Đội: **Bến Tre** |
| Expected Output | Thông báo lỗi: “Tỉ số phải là số nguyên!”. |
| Test steps | 1. Chọn lượt đấu. 2. Nhấn nút chọn lượt. 3. Chọn cặp đấu. 4. Nhập số cầu thủ ghi bàn. 5. Nhấn nút “Cập Nhật”. 6. Nhập số bàn thắng của đội nhà. 7. Nhập Số bàn thắng của đội khách. 8. Nhập tên cầu thủ ghi bàn 9. Chọn đội. 10. Nhấn “Thêm kết quả”. |

### Test case 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Test case** | **Tên cầu thủ ghi bàn không có trong đội** |
| Related Use case | Ghi nhận kết quả |
| Context |  |
| Input Data | Lượt đấu: **1**  Cặp đấu: **Bến Tre-Sài Gòn**  Số cầu thủ ghi bàn: **1**  Số bàn thắng của đội nhà: **1**  Số bàn thắng của đội khách: **1**  Cầu thủ: **unknown**  Đội: **Bến Tre** |
| Expected Output | Thông báo lỗi: “Cầu thủ unknown không có trong đội Bến Tre”. |
| Test steps | 1. Chọn lượt đấu. 2. Nhấn nút chọn lượt. 3. Chọn cặp đấu. 4. Nhập số cầu thủ ghi bàn. 5. Nhấn nút “Cập Nhật”. 6. Nhập số bàn thắng của đội nhà. 7. Nhập Số bàn thắng của đội khách. 8. Nhập tên cầu thủ ghi bàn 9. Chọn đội. 10. Nhấn “Thêm kết quả”. |